

Document de synthèse sur la structure du jeu de classes « Bruit des grands axes routiers en 2006 en Wallonie » (BRUIT_2006_ROAD)

Ce diagramme a été généré de manière automatique à partir de l'outil [Geodatabase Diagrammer](#) pour ArcGIS 10.X

Géodatabase : BRUIT_2006_ROAD.gdb
Date de création : mercredi 22 juin 2016
Id Metawal: 031dd889-617f-4114-8ef3-58982a15ed18

Structure résumée de la série de couches de données « Bruit des grands axes routiers en 2006 en Wallonie » (BRUIT_2006_ROAD)

Cette série de couches de données compile l'ensemble des informations relatives à la cartographie stratégique du bruit provenant des grands axes routiers pour l'année 2006 en Wallonie.

Cette cartographie découle de la Directive européenne 2002/49/CE "Environmental Noise Directive" relative à l'évaluation et à la gestion du bruit dans l'environnement. Celle-ci a pour but de prévenir et de réduire l'exposition au bruit des populations. Elle définit une approche commune à tous les États membres, pour la gestion du bruit dans l'environnement.

Dans ce cadre, les actions à mettre en œuvre sont les suivantes :

- la détermination de l'exposition au bruit dans l'environnement grâce à la cartographie du bruit, selon des méthodes d'évaluation communes aux États membres;
- l'information du public en ce qui concerne le bruit dans l'environnement et ses effets;
- l'adoption, par les États membres, de plans d'actions fondés sur les résultats de la cartographie du bruit afin de prévenir et de réduire, si cela est nécessaire, le bruit dans l'environnement, notamment lorsque les niveaux d'exposition peuvent entraîner des effets nuisibles pour la santé humaine, et de préserver la qualité de l'environnement sonore lorsqu'elle est satisfaisante.

La directive a été adoptée et transposée en Région wallonne par l'arrêté du Gouvernement wallon du 13 mai 2004 relatif à l'évaluation et à la gestion du bruit dans l'environnement.

Au sens de la Directive, le bruit dans l'environnement est défini comme étant "le son extérieur non désiré ou nuisible résultant d'activités humaines, y compris le bruit émis par les moyens de transports, le trafic routier, ferroviaire ou aérien et provenant de sites d'activité industrielle tels que ceux qui sont définis à l'annexe I de la directive 96/61/CE du Conseil du 24 septembre 1996 relative à la prévention et à la réduction intégrées de la pollution".

La Directive prévoit donc l'élaboration de cartes stratégiques de bruit émanant des grands axes routiers. Cette cartographie se réalise par étapes, en commençant par les zones les plus sensibles, c'est-à-dire les plus fréquentées du point de vue du trafic. La cartographie doit montrer la situation au cours de l'année civile précédant l'échéance. La première échéance en termes de réalisation ayant été fixée au 30 juin 2007, la situation reflétée par la cartographie de bruit émanant des grands axes routiers en 2006 constitue donc la première phase de la Directive.

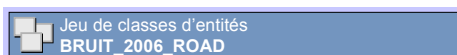
En 2006, les tronçons de routes régionales et d'autoroutes prioritaires étudiés sont ceux qui supportent un trafic de plus de 6.000.000 de véhicules par an. Les tronçons concernés sont délimités par leurs BK début et fin (cf. Annexe 1 de l'AGW du 13 septembre 2007). La série ne couvre donc pas l'ensemble des routes régionales et autoroutes de la Région wallonne.

Les couches de données rassemblées dans cette série sont :

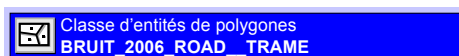
- **BRUIT_2006_ROAD_LDEN** : jeu de données matriciel représentant le bruit provenant des grands axes routiers en 2006 selon l'indice Lden (L=level, d=day, e=evening, n=night). Il s'agit d'un indicateur du niveau de bruit global pendant une journée (jour, soirée et nuit), moyenné sur une année entière (en l'occurrence 2006). Il représente le niveau d'exposition total au bruit et est utilisé pour qualifier la gêne liée cette exposition ;
- **BRUIT_2006_ROAD_LNIGHT** : jeu de données matriciel représentant le bruit provenant des grands axes routiers en 2006 selon l'indice Lnight (ou Ln - Level Night). Cet indice représente le niveau sonore moyen de la période de nuit, de 23 heures à 7 heures, à l'extérieur sans correction. Il permet d'évaluer les perturbations du sommeil ;
- **BRUIT_2006_ROAD_TRAME** : jeu de données vectoriel reprenant les emprises des cartes de bruit provenant des grands axes routiers en 2006 dans les zones traitées. Il s'agit d'une trame polygonale au 1/15.000ème permettant, via un hyperlien, de télécharger les cartes statiques de bruit (Lden et Lnight) provenant des grands axes routiers;
- Les séries des cartes stratégiques de bruit provenant des grands axes routiers en 2006 : il s'agit de l'ensemble des cartes statiques (format PDF) établies à l'échelle du 1/5.000ème.

Les niveaux Lden et Lnight sont exprimés en décibels pondérés A (dBA), qui est l'unité qui correspond au mieux à la sensibilité réelle de l'oreille humaine. Ils sont représentés par pas de 5 dB(A), conformément à la directive.

La directive 2002/49/CE et l'AGW du 13/05/2004 prévoient une réactualisation des cartes tous les 5 ans, avec adaptation des critères de sélection des tronçons.



Bruit des grands axes routiers en 2006 en Wallonie



Trame des cartes de bruit pour les grands axes routiers en 2006 en Wallonie



Niveau de bruit Lden des grands axes routiers en 2006 en Wallonie



Niveau de bruit Lnight des grands axes routiers en 2006 en Wallonie

Structure détaillée de la série de couches de données

Bruit des grands axes routiers en 2006 en Wallonie

Jeu de classes d'entités BRUIT_2006_ROAD												
Domaine, précision, tolérance et système de référence												
Xorigin	Yorigin	XYScale	XY Tolerance	Zorigin	Zscale	Ztolerance	Morigin	Mscale	MTolerance	High Precision	XY WKID	Z WKID
-35872700	-30622700	0.001	0.002	-100000	0.001	0.002	-100000	0.001	0.002	VRAI	31370	None
Etendue												
XMin			YMin			Xmax			Ymax			
20000			15000			305000			180000			

Simple feature class BRUIT_2006_ROAD__TRAME						Géométrie Polygon Contient des M No Contient des Z No		
Nom du champ	Type de données	Val. Nulles	Valeur par défaut	Domaine	Précision	Ech.	Long.	
SHAPE	Geometry	Yes						
OBJECTID	Object ID							
LDEN_PDF	String	Yes					250	
LNIGHT_PDF	String	Yes					250	
TRONCON	String	Yes					20	
SHAPE_Length	Double	Yes			0	0		
SHAPE_Area	Double	Yes			0	0		

Trame des cartes de bruit pour les grands axes routiers en 2006 en Wallonie

Lien vers la planche PDF pour l'indicateur LDEN
Lien vers la planche PDF pour l'indicateur LNIGHT
Numéro du tronçon

Jeu de données raster BRUIT_2006_ROAD__LDEN						Géométrie Raster Contient des M No Contient des Z No		
Nom du champ	Type de données	Val. Nulles	Valeur par défaut	Domaine	Précision	Ech.	Long.	
OBJECTID	Object ID							
Value	Geometry	Yes			0			
Count	Double	Yes			0	0		
NIV	String	Yes					12	

Niveau de bruit Lden des grands axes routiers en 2006 en Wallonie

Valeur du pixel pour la classe d'exposition au bruit
Nombre de pixels dans le raster pour la valeur concernée
Intitulé textuel de la classe d'exposition au bruit

Jeu de données raster BRUIT_2006_ROAD__LNIGHT						Géométrie Raster Contient des M No Contient des Z No		
Nom du champ	Type de données	Val. Nulles	Valeur par défaut	Domaine	Précision	Ech.	Long.	
OBJECTID	Object ID							
Value	Geometry	Yes			0			
Count	Double	Yes			0	0		
NIV	String	Yes					12	

Niveau de bruit Lnigh des grands axes routiers en 2006 en Wallonie

Valeur du pixel pour la classe d'exposition au bruit
Nombre de pixels dans le raster pour la valeur concernée
Intitulé textuel de la classe d'exposition au bruit